**Diseño Responsivo**

Adaptar nuestras aplicaciones web a la mayor cantidad de pantallas.

Viewport – área visible del navegador

\*Colocación de columnas

\*Layout Shifter

Desktop – empezar un sitio web desde la mayor resolución soportada

Mobile first- Empezar desde la menor resolución, hasta la mayor resolución soportada.

**Unidades en CSS**

WIDTH

MARGIN

FONT SIZE

=valores de longitud px, em, rem, etc..

Unidades relativas – relativo al Font size de un elemto padre, o alncho o alto de un contener padreo viewport

Relativas al tamaño de la fuente: rem & em – utilizadas para desarrollo en móviles

Relativas al viewport: vw – vh

Unidades absolutas: no cambian y siempre mantienen el mismo tamaño indepiendeintemente del dispositivo.

Pixeles

PX – for fixed size o spaces

EM – depende del elemnto padre

REM – escalale

**16 px = 1 rem o 1 em**

Unidades comunes para contenedores

**PX, %, VH, VW**

**WIDTH – 100%**

**Media Queries**

Son útiles cuando deseamos modificar nuestra página web o aplicación web

**Ancho máximo para escritorio**

**Min width para mobile first**

**Media Types – describen la categpria general del sipositivo**

**Mobile**

**Table**

**Desktop**

**All**

**Print**

**Screen**

**speech**

@media mediatype (tamaño) and (condition) {

.class

#id

Em

Rem

}

**@media screen and (max-width “hasta” :1024px) { }**

**Desde la resolución más alta hasta**

**Min width desde 0desde la resolución más baja hasta la resolución más alta**

**@media screen and (max-width “hasta” :768px) and (mind-width:480px) { }**